

Temat : Dodawanie ułamków

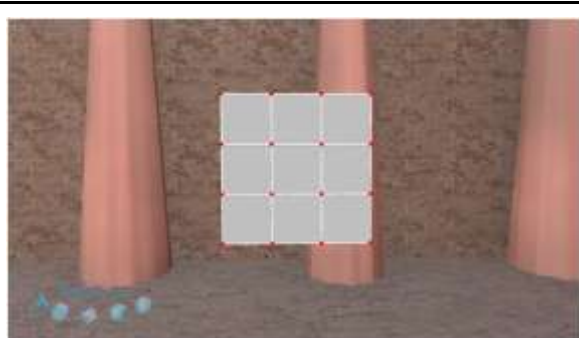
Cel lekcji: uczniowie utrwalają wiedzę dotyczącą działań na ułamkach zwykłych z wykorzystaniem programu do wirtualnej rzeczywistości Neotrie VR

Narzędzia: pędzel, kopiarka

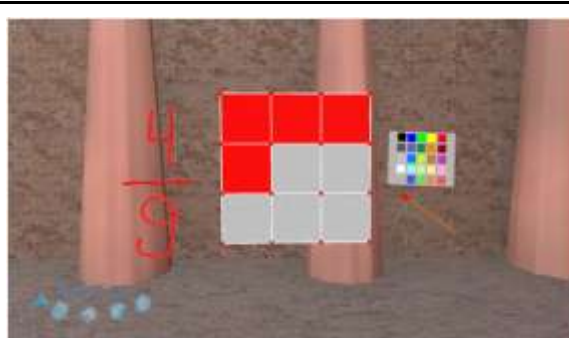


Ćwiczenia z Neotrie VR:

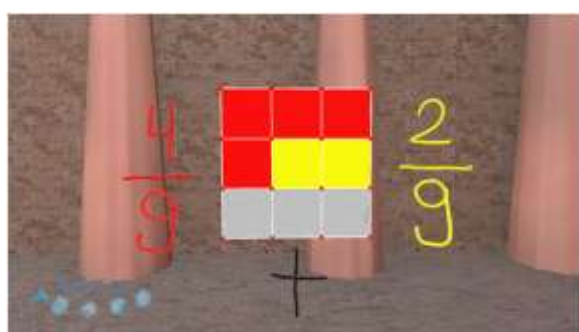
1. Pomaluj $\frac{4}{9}$ na czerwono i $\frac{2}{9}$ na żółto, wynik dodawania pomaluj na niebiesko.
2. Pomaluj $1\frac{2}{9}$ na czerwono i $1\frac{4}{9}$ na żółto, wynik dodawania pomaluj na niebiesko.



Sklej tyle kwadratów, ile wskazuje mianownik ułamka.



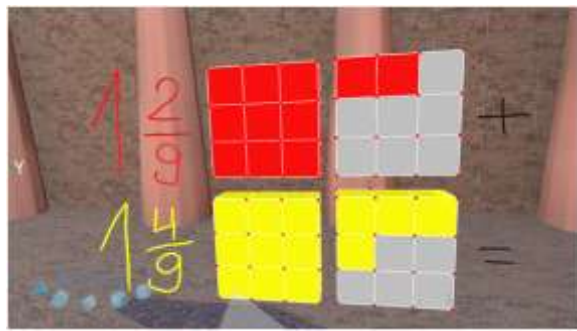
Pomaluj tyle kwadratów, ile wskaże licznik ułamka.



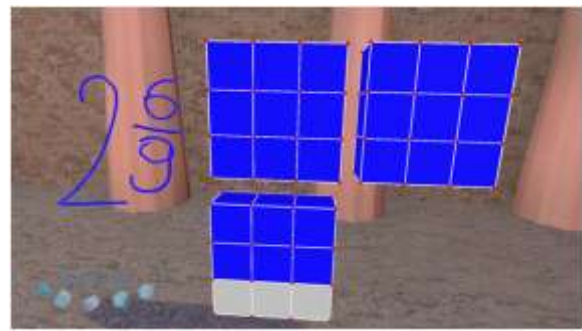
Pomaluj ułamek $\frac{2}{9}$ i dodaj ułamki.



Jaki to ułamek?



Pomaluj tyle kwadratów, ile wskaże licznik ułamka.



Jaki ułamek otrzymałeś (-aś)?

Zaleta pracy z programem: Dzięki wykorzystaniu programu Neotrie VR, wszyscy uczniowie są zaangażowani, współpracują ze sobą, są skoncentrowani i zmobilizowani do pracy. Program pozwala im łatwo utrwalić wiedzę na temat ułamków. Uczniowie poznają pojęcie ułamka, potrafią je porównywać i wykonywać na nich proste operacje, a przy okazji dobrze się bawią.